

GRUB - informacje

Położenie: (nie dotyczy)

© 3bird Projects 2011, <http://3bird.net>

Ogólnie

stage1 – plik o wielkości 512 bajtów będący kopią MBR;

device.map – zawiera definicje dysków, tzn. który dysk według GRUBa jest pierwszy, który drugi, itd.

grub> **setup (hd0)** – polecenie to instaluje stage1 do MBR

Przykładowy plik

timeout 5

splashimage= /grub/splash.xpm.gz

Jeśli „0” to domyślnie uruchomi pierwszą pozycję, jeśli „saved” to uruchomi ostatnio ładowany system:

default 0

title Gentoo GNU/Linux 2.6.8

Pierwsza cyfra oznacza numer dysku (licząc od zera), druga zaś numer partycji z */boot* na tym dysku (partycja z */boot* powinna być partycją aktywną) i jest również liczona od zera:

root (hd0,0)

Wpis „root=” zawiera partycję montowaną jako „/” (według *fstab*):

kernel /bzImage root=/dev/hda5 hdc=ide-scsi video=vesafb:ywrap,mtrr vga=773

title Stary

root (hd0,0)

kernel /kernel-2.4.20-neostrada root=/dev/hda5 hdc=ide-scsi vga=773 acpi=off

Tryby VGA: **773** --> 8bpp, 1024x768

791 --> 16bpp, 1024x768

792 --> 32bpp, 1024x768

771 --> 8bpp, 800x600

788 --> 16bpp, 800x600

789 --> 32bpp, 800x600

Żeby te tryby działały należy w kernelu zaznaczyć opcję wsparcia dla VESA VGA, a nie dla RIVA

For booting GNU/Linux

title GNU/Linux

root (hd1,0)

kernel /vmlinuz root=/dev/hdb1

For booting Windows NT or Windows95

title Windows NT / Windows 95 boot menu

rootnoverify (hd0,0)

makeactive

chainloader +1

For loading DOS if Windows NT is installed

chainload /bootsect.dos

Change the colors.

title Change the colors

color light-green/brown blink-red/blue

Polecenia

TAB - podpowiada dalszy wpisywany ciąg

(hd0,1) - dysk pierwszy, partycja druga

Wykaz partycji na pierwszym dysku:

```
grub> geometry (hd0)
```

Na której partycji jest grub:

```
grub> find /boot/grub/menu.lst (Wynik: hd0,4)
```

Na której partycji znajduje się jądro:

```
grub> find /bzImage
```

Wyświetla dodatkowe informacje dla użytkownika:

```
grub> cat (hd0,1)/boot/grub/bootmessage
```

Tricki & Tipy

Warto wiedzieć: Stage 1.5 jest instalowany do 15 sektorów następujących po MBR.

Usuwanie GRUB-a z MBR

Aby usunąć GRUB-a z MBR, należy uruchomić system z Windows XP Recovery, wybrać opcję „R” (Repair) i wydać polecenie: **fixmbr /?**

W systemie Windows 7 Recovery będzie to polecenie: **bcdedit /?**

Brak bootsplasha w GRUB 0.93 (Mandrake 9.1)

Niestety, GRUB 0.93 z dystrybucji Mandrake 9.1 powoduje błędy w obsłudze bootsplasha. Wyjściem z sytuacji jest zainstalowanie innej wersji GRUB-a (np. z dystrybucji RedHat 7.3, tj. GRUB-a 0.94). Procedura wygląda następująco:

1. Robimy kopię zapasową plików GRUB-a: **mv /boot/grub /boot/grub.old**
2. Odinstalowujemy pakiet GRUB 0.93.
3. Instalujemy pakiet GRUB 0.94.
4. Kopiujemy szablon pliku konfiguracyjnego: **cp /boot/grub.old/menu.lst /boot/grub/grub.conf**
5. Kopiujemy obrazek splasha: **cp /root/splash.xpm.gz /boot/grub/splash.xpm.gz**
6. Dopisujemy w pliku konfiguracyjnym */boot/grub/grub.conf* linię ładującą obraz splasha:
splashimage (hd0,6)/grub/splash.xpm.gz
7. Kopiujemy wszystkie pliki z katalogu */usr/share/grub/i386-redhat* do katalogu */boot/grub*
8. Wchodzimy do GRUB: **# grub**
9. Ustawiamy GRUB: **root (hd0,6)**
10. Instalujemy GRUB do MBR: **setup (hd0)**
11. Wychodzimy z linii poleceń GRUBA: **quit**

Error 16: Inconsistent filesystem structure

Powód: W katalogu */boot* znajdowało się dowiązanie symboliczne do jądra (do */usr/src/linux/arch/x86/bzImage*), a nie samo jądro.

Ostatnia aktualizacja: 27 sierpień 2011.